

# Masyarakat Siber

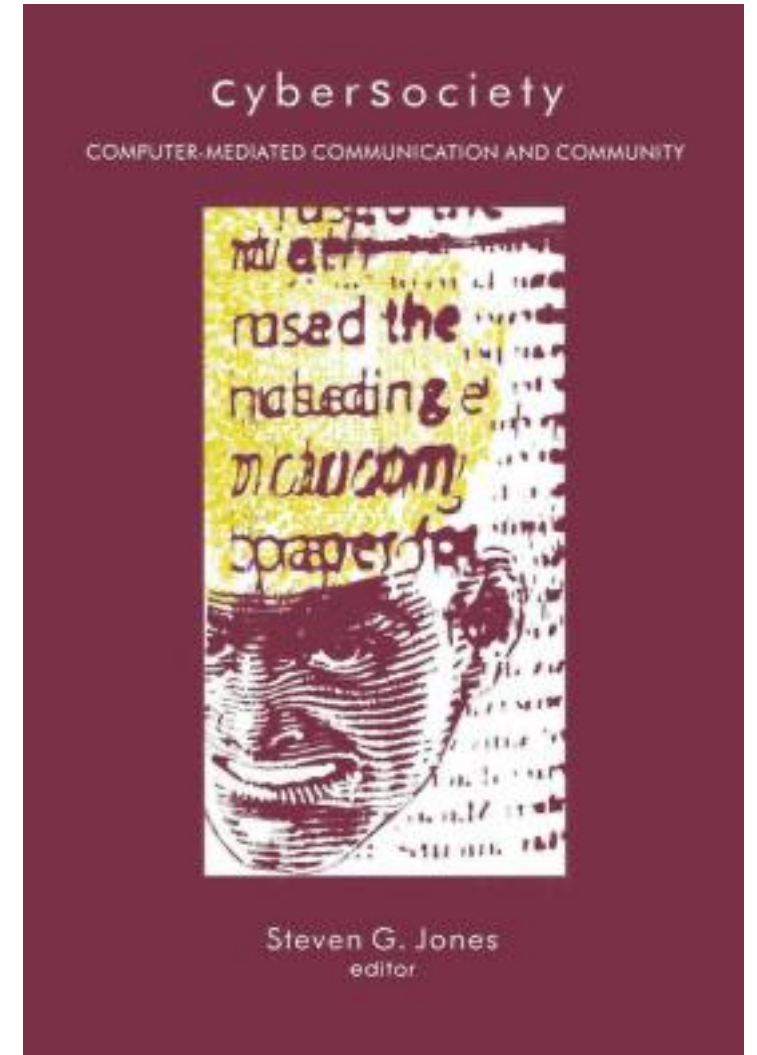
Pertemuan ke-2

Muhammad Iqbal, S.Sos.,M.Si

Daud, S.Pd., M.Si

# Masyarakat Siber ?

- Masyarakat yang terbentuk sebagai konsekuensi perkembangan teknologi informasi dan komunikasi/Internet (Jones,1995).



# Pendapat Lain

- Struktur yang menyerupai kehidupan sosial masyarakat nyata (Bungin, 2008: 292).

# Babakan Perkembangan Masyarakat

- Masyarakat Tribal
- Masyarakat Agraris
- Masyarakat Industri
- Masyarakat Post Industri (Informasi)

## Karakteristik Masyarakat siber :

- Mengedepankan kehidupan kelompok (komunitas) intra dan antar jaringan.
- Bersifat sementara (browsing, sosial media, search engine) dan menetap (email, website).
- Hubungan yang dibangun berdasarkan jaringan-jaringan (perangkat, media).
- Kontak sosial yang luas secara global (memberikan makna, intersubyektif).

(Bungin, 2008)

# Realitas Siber

- Berbeda dengan realitas fisik (menangkap melalui panca inderawi).
- Realitas sebenarnya (nyata) diambil alih oleh realitas virtual (maya).
- Realitas virtual sebagai realitas semu/atifisial (berorientasi kepada objek-objek tertentu/berbagai media yang digunakan).



# Krisis Masyarakat Siber

- Lenyapnya ketabuan (baca : hal-hal yang dianggap pantang).
- Melenyapkan lingkungan yang alami dan lebih berorientasi kepada simbol-simbol kemajuan (otomatisasi).
- Lunturnya daya spiritual dan penghayatan (Contoh : orang-orang lebih menekankan keagamaan secara permukaan/mengucapkan hari raya melalui sosial media).

(Piliang, 2012)



# Persoalan Masyarakat di ruang Siber

- Kejahatan secara cyber/cybercrime (pencurian, peretasan).
- Praktik Pornografi
- Terorisme
- Perundungan (cyberbully).
- Hoax (berita bohong).
- Dst.

# Live di Facebook, Tentara Ini Menembaki Mal di Thailand, 17 Tewas

Videografer: **Facebook**  
Editor: **Ngarto Februana**

Minggu, 9 Februari 2020 00:10 WIB



0 KOMENTAR

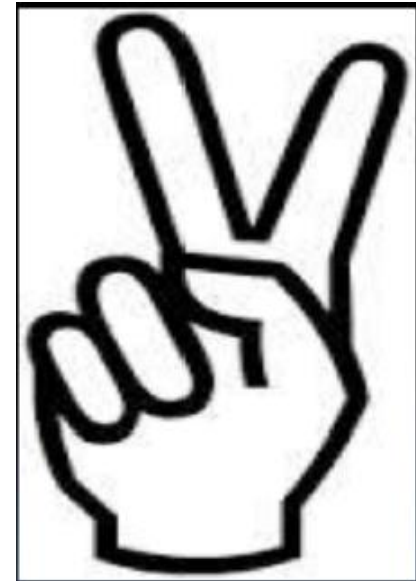


<https://video.tempo.co/read/18587/live-di-facebook-tentara-ini-menembaki-mal-di-thailand-17-tewas>

# KOMPONEN BUDAYA

## 1. Simbol

- Segala sesuatu yang **membawa makna**
- Simbol sangat **bervariasi** secara global dan bahkan di dalam masyarakat tertentu



## 2. Bahasa

- Bahasa adalah sistem simbol yang memungkinkan anggota masyarakat untuk berkomunikasi satu sama lain
- Melalui bahasa ada transmisi budaya

Cari tau tentang Helen Keller:

[Biografi](#)

[Film Dokumenter](#)

### **3. Nilai dan Keyakinan**

- Nilai didefinisikan sebagai standar yang digunakan orang menilai keinginan, kebaikan, dan keindahan;
- Itu adalah prinsip-prinsip luas yang mendasari kepercayaan, pernyataan spesifik yang orang yakini benar.

**BERIKAN CONTOH !!!**

## 4. Norma

- Konsep-konsep yang menata tindakan manusia dalam pergaulan sosial
- Aturan yang memandu perilaku

Contoh:

Anda mungkin tidak akan bersendawa dengan keras di depan umum karena sadar bahwa norma sosial mengatakan orang-orang tidak menyukai perilaku seperti itu

**BERIKAN CONTOH LAIN !!!**

## 5. Budaya Material dan Teknologi

- Disebut juga **Artefak**, atau ciptaan manusia yang nyata, mengekspresikan nilai-nilai budaya.
- Budaya material dan non-material sangat terkait erat.
- Masyarakat industri ( masyarakat informasi fokus pada penciptaan, pemrosesan, dan penerapan informasi)

Contoh:

dalam masyarakat Cyber, simbol-simbol budaya diciptakan secara elektronik atau virtual.

# MASYARAKAT

Sekelompok orang yang

- menempati wilayah tertentu,
- hidup secara relatif lama,
- saling berkomunikasi,
- memiliki simbol simbol dan aturan tertentu serta sistem hukum yang mengontrol tindakan anggota masyarakat,
- memiliki sistem stratifikasi,
- sadar sebagai bagian dari anggota masyarakat tersebut, serta
- relatif dapat menghidupi dirinya sendiri.



Teknologi informasi membuat manusia hidup dalam dua dunia kehidupan, yaitu

- kehidupan **masyarakat nyata** (secara inderawi dapat dirasakan)
- kehidupan **masyarakat maya /siber** (kehidupan yang tidak secara langsung dapat diindera oleh penginderaan manusia tetapi dapat dirasakan dan disaksikan sebagai sebuah realitas)

Masyarakat siber mengembangkan metode kehidupan masyarakat nyata, yaitu:

- Proses Sosial dan Interaksi Sosial
- Kelompok Sosial Siber
- Kebudayaan dan Masyarakat Siber
- Pranata dan Kontrol Sosial Masyarakat Sosial
- Stratifikasi Sosial
- Kekuasaan dan Kepemimpinan Masyarakat Siber.

TERIMAKASIH